



京都から未来のゲームを作る

2001年9月、Q-Games は歴史の色づく古都、京都に設立されました。国際色豊かな仲間とともに、オリジナリティあふれるゲームを研究・開発しています。任天堂やソニー・コンピュータエンタテインメントのゲーム開発だけでなく、自社ブランドである PixelJunk™ シリーズを立ち上げ、現在までに9作品をリリース、ワールドワイドで展開を行っています。

代表作品：

ニンテンドー 3DS 「スターフォックス 64 3D」、
ニンテンドー DSi ウェア 「DIGIDRIVE」、「スターシップティフェンダー」
PlayStation®3 用 OS グラフィック、ミュージックビジュアライザー
PlayStation®3 PixelJunk™ シリーズ 「PixelJunk™モンスターズ」、
「PixelJunk™Eden」、「PixelJunk™シューター」、「PixelJunk™4am」
PSP® 「PixelJunk™ モンスターズテラックス」

会社の風土 雰囲気など

スタッフに外国人が多いものこの会社の特徴です。8カ国以上の外国人スタッフがオフィスで働いています。たくさんの文化や海外からの情報が合わさることで、新しいアイデア、発想が生まれ、それが自分のスキルアップに大きくつながります。社内の公用語は日本語です。週に一度の英会話教室も開催されていますので英語に興味があれば自由に参加出来ます。

スタッフからのメッセージ

この仕事に携わる上で一番幸せな事は、自分を含め同僚や上司、そして社長に至るまでの皆が「いい物を作りたい」と願い、その気持ちにプレが無い事です。そして、自分の仕事が肯定される事だと私は思います。【プログラム部門】

Q-Games での仕事では、驚くべき人たちと一緒に仕事をする機会が多くある事です。社内外から刺激を沢山受けながら、ゲーム作りを精進できる環境が魅力です。【プランニング部門】

私は、数々のとてもエキサイティングなプロジェクトに携わる機会に恵まれてきました。Q-Games は最新のハードで創意工夫しながら、常にゲーム開発の最先端にいます。【デザイン部門】

