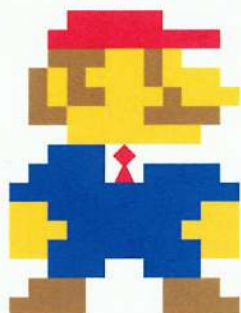


任天堂株式会社 学内セミナー 「任天堂のデザインの仕事」



日 時：平成24年2月9日（木）
17：00より（約2時間）

場 所：中央棟 L1教室（3階）

内 容：京都市立芸術大学OBの仕事紹介

私たちは、世界中のお客様に遊びを通じて笑顔を提供する会社です。さまざまな専門分野の社員が力を結集し、常にユニークな遊びを提案して、人々を驚かせたり喜ばせることに挑戦し続けています。その中でも、多くの芸術系大学出身者が、学生時代に培った自由な発想力を活かして学部や専攻を問わず活躍しています。世界中に自分の感性を発信することに興味がある方、ぜひご参加下さい！

※1年生、2年生のご参加もお待ちしています。

則定 和磨（のりさだ かずま）

1981年 兵庫県生まれ
2004年 京都市立芸術大学美術学部
デザイン科卒業
2004年 任天堂株式会社入社



アートワークデザインを担当。
ゲームソフトのハッカーシテザイン、その他様々なグラフィックデザインの制作に携わる。主な商品は「ゼルタの伝説スカイワードソード」、
「スーパーマリオギャラクシー」など。

藤野 洋右（ふじの ようすけ）

1981年 大阪生まれ
2005年 京都市立芸術大学美術学部
美術科卒業
2008年 任天堂株式会社 入社



ゲームソフト制作を担当。
ネットワークを利用したサービスやゲームソフトの制作に携わる。
主なサービスは、「ニンテンドーe ショップ」、「いつの間交換日記」
など。