

配信時代の思考と試行

映像は発言する！ 2021

今、私たちの生活
や習慣、思考やコ
ミュニケーション
は大きく問い直さ
れている。表現全
般の展示や発表の
カタチも刷新を追
られ、そしてこの
状況下、映像メデ
ィア（オンライン）
が私たちの日常生
活にさらに大きく
喰い込んでいる。

今井 祝雄
仙石 彬人
高橋 耕平
林 勇気
人長 果月
松田 るみ
三嶽 伊紗
室 千草
山本 圭吾

2021年1月15日(金)～30日(土)

開廊時間：12:00～18:00 休廊日：月曜・休

松田るみ 制作過程より

「映像配信」を
一つの実験的
メディアとし
て捉えた「配
信による配信
のための映像」
とは？



2021 映像は発言する！

2020年、予期せぬ新型コロナウイルスに強襲され、私たちの生活や習慣、思考やコミュニケーションは大きく問い直されています。表現全般の展示や発表のカタチも刷新を迫られ、そしてこの状況下、映像メディア（オンライン）が私たちの日常生活にさらに大きく喰い込んできました。そこで長年、映像に意識的に取り組んできた美術作家に、「映像配信」を一つの実験的メディアとして捉えた「配信による配信のための映像作品」を依頼し、「映像は発言する！2021」という展覧会として、ギャラリー16内にその映像作品を展示するという試みを企画しました。

この企ては、1969年、まさにギャラリー16にて開催された「映像は発言する！」という展覧会にリンクしています。この展覧会は映像制作を専門としない美術家たちが、当時新しいメディアだった映像の拡張的可能性に挑む野心的な試みでした。この企画の中心的作家であった故松本正司氏は「私たちの美術思考を映像というメディアによって表現する美術展」と説明しています。https://shinobusakagami.com/images-history/70年代映像史/1414/

この1969年の「映像は発言する！」に呼応し、2021年1月、まさに美術家にとって新しいメディアに違いない映像配信の表現的可能性を発掘したいと思っています。美術作家に配信という方法でご参加いただき、発想してもらうことによって、現在の配信映像に関わる思考と試行を確かめながら、改めて展示における対面と非対面の伝達形式、作者と観客の関係性、そして最終的に、この時代であるがゆえの美術と映像の新たな関係を共に発見したいと考えています。

林 ケイタ+ギャラリー16(企画)

林 ケイタ KEITA HAYASHI

1992年より、映像と空間の関係をテーマとしたインスタレーションの制作を開始。映像メディアの特性を再考しながら、「見る」という感覚や知覚を問い直すことに関心を持つ。2002年以降、作品制作と並行しながら、国内外にてアート・プロジェクトを様々な分野とコラボレーションで企画、開催。映像表現における新たなネットワーク構築を目指している。2015年から映像専門のLumen galleryに関わる。



©1969 ギャラリー16

©1969 ギャラリー16

- 今井 祝雄
- 仙石 彬人
- 高橋 耕平
- 林 勇気
- 人長 果月
- 松田 るみ
- 三嶽 伊紗
- 室 千草
- 山本 圭吾

2021年1月15日(金)～30日(土)
開廊時間：12:00～18:00 休廊日：月曜・休

YouTube ライブ配信

YouTube 配信ライブ A 1月17日(日)
出品作家によるオンライン・リアルタイム映像配信

YouTube 配信ライブ B 1月29日(金)
仙石彬人×今村達紀、室千草、その他
作家によるパフォーマンス配信
※配信テクニカル：梅岡唯歩

ライブ詳細に関してはURLにて情報掲載
https://www.art16.net/
「ギャラリー16」と検索ください

状況により展覧会期に変更が生じる場合がありますのでHP等でご確認の上ご来廊下さい。

galerie 16

〒605-0021 京都市東山区三条通
白川橋上ル石家院町394,3F
TEL.075-751-9238
e-mail info@art16.net
HP www.art16.net



地下鉄東西線：【東山】1番出口北へ徒歩1分/バス：【東山三条】より東へ徒歩2分
Subway: To-zai Line (Higashiyama Stn.) Exit①/Buses: [Higashiyama Sanjo]
3F Sekisen-in-cho, Sanjo, Shirakawabashi-Agaru, Higashiyama-ku, Kyoto 605-0021 Japan

<p>仙石 彬人 AKITO SENGOKU</p> <p>2004年より「時間と絵を描く」をテーマに、リキッドライティングの技法を用いたライブ・ヴィジュアル・パフォーマンス「TIME PAINTING」をはじめ。楽器を演奏するかのよう3台のOHPを同時に操作しながら紡がれる光の絵は、絶えず変化し続け2度と同じにはならないその場限りの物語を描く。LIVEという表現方法にこだわり、あらゆるジャンルのミュージシャンやダンサー、アーティストとのコラボレーションを活動の場としている。2017年01月には国際交流基金の助成を受け、約一ヶ月におよぶフランスツアーを実施。フランスのデュオ Rhizotome、華奏者の今西玲子との公演「底層の夢」を4都市にて上演。2019年12月、インドオディッシュ州で行われた「ODISHA BIENNALE 2019」に参加。</p>	<p>高橋 耕平 KOHEI TAKAHASHI</p> <p>フィールドワークやインタビュー、資料の解釈行為を通して他者や史実との対話を巡る作品を制作する。主に映像表現を用いるが、ドキュメンタリー、行為の記録、スライドショー等、作品ごとに手法が異なり、近年は自らの声・体を映像に持ち込み、自らを再生機/メディアムとして駆動させている。近年の主な展覧会として「文化庁メディア芸術祭京都Ghost」ロームシアター京都(2018年)、「切断してみる。一人の耕平」豊田市美術館(2017年)、個展「高橋耕平-街の仮住い、個と歩み」兵庫県立美術館(2016年)、などがある。</p>	<p>林 勇気 YUKI HAYASHI</p> <p>映像作家。京都市生まれ、兵庫県在住。1997年より映像作品の制作を始める。自身で撮影した膨大な量の写真をコンピュータに取り込み、切り抜き重ね合わせることで映像を作る。その制作のプロセスと映像イメージは、デジタルメディアやインターネットを介しておこなわれる現代的なコミュニケーションや記録のあり方を想起させる。主な個展に、2011年「あること being/something」(兵庫県立美術館)、2016年「電源を切ると何もみえなくなる事」(京都芸術センター)、2018年「遠くを見る方法と平行する時間の流れ」(FRAG Studio、大阪)、2019年「ANIMATION」(奈良市美術館)など。現在は大阪のSUPER STUDIO KITAKAGAWA(SSK)を拠点に活動をしている。</p>
<p>人長 果月 KAZUKI HITOOSA</p> <p>2000年よりインタラクティブ映像の制作を始める。マルチメディアを用いた作品制作を通して、知られざる感性を探求している。既成概念を超える視点で生命や身体を考察することを目指す。</p> <p>2015年 琳派400年記念新鋭選抜展～琳派の伝統から、RIMPAの創造へ～最優秀賞受賞、2015年 京都市芸術新人賞受賞、2015年 神戸ビエンナーレ2015入賞作家招待作品展(神戸/東遊園地)、2016年 消滅の夢展(メキシコ/ベラルクス州立大学美術造形研究所ギャラリーフェルナンド)、2017年 再生の庭(上海/藝倉美術館)、2018年 Art Meets Winter(京都/京都新聞社ビル、タイム堂)、2020年 KYOTO STEAM-世界文化交流祭-アート×サイエンス IN 京都市動物園 アートで感じる?テンパンジーの気持ち(京都市動物園)</p>	<p>今井 祝雄 NORIO IMAI</p> <p>1946年、大阪市生まれ。もと具体美術協会会員。1970年代から写真やビデオ、サウンドによる作品を制作。1979年から毎日の自画像「デイリーポートレート」を継続。</p> <p>1969: 映像は発言する! ギャラリー16/京都 1981: 今井祝雄ビデオパフォーマンス、ビデオギャラリー SCAN/東京 1983: 第12回モントリオール国際ニューシネマ・フェスティバル、カナダ 2007: ラディカル・コミュニケーション: 日本のビデオアート1968-1988、ゲティセンター/ロサンゼルス 2009: ヴァイタル・シグナル-日米初期ビデオアート、ジャパソサエティ 2019: 今井祝雄-行為する映像、アートコートギャラリー/大阪</p>	<p>松田 るみ RUMI MATSUDA</p> <p>時空間の中で変容する「私」と世界との関係性をテーマに、揺れ動く<今>を体感する、映像を使用した、パフォーマンスやインスタレーションを制作。また日常と生活を普遍的に更新することを目標に「マツダホーム」という家で活動。</p> <p>2019年 あいちトリエンナーレ地域展開事業『Windshield Time-わたしのフロントガラスから』現代美術 in 豊田(豊田市駅/愛知) 2019年 会館30周年記念特別展「美術館の七燈」(広島市現代美術館/広島) 2019年 アメニモマケズ(Bank ART Station/横浜) 2018年 始末をかく(BUoY/東京)</p>
<p>三嶽 伊紗 ISA MITAKE</p> <p>1980年代より様々な素材を用いて発表。(カタチ)から離れたいと(モノ)の輪郭を曖昧にする制作をつづける。2007年より映像作品も発表。撮りためた像を何層も重ね、眠りの中の夢のように時間軸のない絵を探す。</p> <p>2014年「三嶽伊紗のしごと_みているものむこう」徳島県立近代美術館 2016年「縄文と現代【白い、白い遠望】」京都造形芸術大学芸術館 2019年「みえるものむこう」神奈川県立近代美術館 葉山 2020年「影を刺す光-三嶽伊紗+守屋友樹」京都芸術センター</p>	<p>室 千草 CHIGUSA MURO</p> <p>1973年生まれ。1996年大阪芸術大学卒業。1999年頃から映像のインスタレーション作品を様々な方法で制作し、国内外で発表。映像の静的要素の組み込みや、映画手法の再構築などを通して、現実と空想の境界を抽象化し独自の時間の流れを創出する試みをしている。2016年からは、映像と展示空間と音響の領域をより密接に交差させることにより、インスタレーションでしか作れない虚構の景色と時間を作り、鑑賞者の想像力や感覚力に働きかける世界を創出する試みをしている。</p> <p>2007年「Behind the eyes」IF Museum(ポズナン、ポーランド) 2010年「Mediators」ワルシャワ国立美術館(ワルシャワ、ポーランド) 2016年「何番目かの空白」LumenGallery(京都) 2019年「Shadow Collection」光覚舎Gallery(京都)</p>	<p>山本 圭吾 KEIGO YAMAMOTO</p> <p>1936年福井県足羽郡(現・福井市)生まれ、福井商業高校の視覚覚教室担当になった1968年頃からビデオを使う作品を制作し始める。同じ時期には、火や煙を使うパフォーマンスを海岸で行なっている。1971年からは観客が作品に参加をするビデオ・インスタレーションをギャラリー16などで発表する。「第11回日本国際美術展」(東京都美術館)や「ジャパン・アート・フェスティバル'74」(モントリオール現代美術館)、「第13回サンパウロ・ビエンナーレ」(1975)など大きな規模の国際展でもビデオ・アートの作品を早くから発表してきた。「通信と芸術の関係」というテーマにも早くから取り組んでいる。日中ネットワークアート展(京都芸術センター、中華世紀壇/北京、2005)の企画及び作品展示をしている。</p>